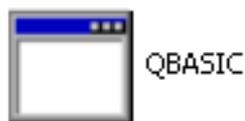


Практическая работа №5 «Строковые переменные»

1. Запустите интерпретатор языка QBASIC двойным щелчком **QBASIC.EXE**



2. Нажмите последовательно клавиши Enter, Esc

Развернем окно интерпретатора. Для этого одновременно нажмите кнопки Alt и Enter. Теперь все действия можно выполнять и мышкой.

Внимание! Переход на русский алфавит в этой версии интерпретатора осуществляется комбинацией клавиш: **Ctrl + Shift (справа!)**

Переход на латинский алфавит в этой версии интерпретатора осуществляется комбинацией клавиш: **Ctrl + Shift (слева!)**

Меню интерпретатора открывается клавишей Alt

Нажимаем клавишу Alt, клавишу Enter. В открывшемся меню клавишей со стрелкой выбираем пункт **Save As**, нажимаем **Enter**

В новом окне вводим имя файла **Имя должно быть латинскими буквами не более 8 символов и с расширением bas**. Например: bt1.bas

Нажмите **Enter**

Или мышкой: File → Save as, вводим имя файла, ОК

3. Введите фрагмент программы:

A\$= «колобок»

B\$ = «соломинка»

1) Определим длину этих строковых переменных:

```
PRINT LEN(A$)
```

```
PRINT LEN (B$)
```

2) Вырезка фрагмента из значения строковой переменной

```
MID $(A$, 3,3)
```

3) Соединение слов:

```
PRINT A$ + « »+ B$
```

4) Получите слово «мина» из слова соломинка.

4. Рассмотрим программу, позволяющую определить количество букв «а» в значении строковой переменной A\$

```
CLS
```

```
INPUT «введи значение а»; a
```

```
S=0
```

```
FOR I = 1 TO LEN(A$)
```

```
IF MID$(A$, I, 1) = «а» THEN S=S+1
```

```
NEXT I
```

PRINT S

END

Запускаем программу на исполнение: нажмите клавишу F5

На запрос введите любое слово и нажмите Enter. Сверьте полученный результат с истинным.

Внимание! Если в программе вы ввели русскую букву а, то программа будет находить количество русских букв в значении переменной a\$

Сохраняем программу в памяти компьютера.

Меню интерпретатора открывается клавишей Alt

Нажимаем клавишу **Alt**, клавишу **Enter**. В открывшемся меню клавишей со стрелкой выбираем пункт **Save As**, нажимаем **Enter**

В новом окне вводим имя файла **Имя должно быть латинскими буквами не более 8 символов без пробелов и с расширением bas**. Например: bukva.bas

Нажмите **Enter**

Или то же самое мышкой: File → Save as, вводим имя файла, ОК

Выход из программы.

Нажимаем **Alt**, **Enter** в открывшемся меню клавишей со стрелкой выбираем пункт **Exit**, нажимаем **Enter**